

SYSTEM LICYTACYJNY **NATURALNY - ZIELONY**

TURNIEJ INDYWIDUALNY NAUKI BRYDZA

1trefl – ma dwa znaczenia!

1. 12-17 PC (punktów), co najmniej 5 trefli
2. 12-14 PC, skład zrównoważony, bez koloru 5-kartowego (*przygotowawczy*)

1karo - 12-17 PC, co najmniej 5 kar

1kier - 12-17 PC, co najmniej 5 kierów

1pik - 12-17 PC, co najmniej 5 pików

1BA – 15-17 PC, skład zrównoważony (bez krótkości), bez 5 kierów/ 5pików

2trefl / karo/ kier/ pik (**silne**) - 18+ PC, licytowany kolor co najmniej 5-kartowy

2BA (**silne**) – 18+ PC, bez piątki

3trefl/karo/kier/pik - 6-10 PC, licytowany kolor co najmniej 7-kartowy (*blokujące*)

Generalne zasady podtrzymania licytacji po otwarciu partnera

- ✓ Na otwarcie partnera na wysokości jednego odpowiadamy przy sile 7+ PC
 - ✓ Odpowiedź na otwarcie partnera na wysokości jednego oznacza **kolor** minimum **czterokartowy**
 - ✓ Odpowiedź na otwarcie partnera na wysokości dwóch **przrzeka** kolor **pięciokartowy**.
 - ✓ Licytacja **z przeskokiem** w **nowy kolor** przez dowolnego gracza oznacza siłę punktów zapewniającą bilans na końcówkę (**24+PC**) i jest licytacją **forsującą** (nie wolno pasować)
 - ✓ Do odpowiedzi na **otwarcie partnera** na wysokości dwóch **wystarczy 3+ PC**
- ✓ Posługujemy się kontrą wywoławczą

Podstawowe informacje na wiście

1. Wist **małą kartą** jest **zachęcający** i oznacza:

1. Mam w tym kolorze figurę
2. Wistuję z singla (gry kolorowe)

2. Wist **wysoką blotką** jest **zniechęcający** i oznacza:

1. Nie mam w tym kolorze figury
2. Jest to najwyższa moja karta w tym kolorze

Licytacja po otwarciach partnera

1 ♣:

- 1 ♦** – 5+ kar, bez 4 kierów lub pików, 7-11 PC (punktów)
- 1 ♥** – 4+ kiery, 7+PC
- 1 ♠** – 4+ piki, 7+PC
- 1BA** – 7-9 PC, **brak 4 kart w pikach lub w kierach**
- 2 ♣** – 7-11 PC, 5+ trefli (brak przeskoku)
- 2 ♦** – **12+ PC**, 5+kar (**Bilans na końcówkę! Trzeba ją zagrać!**)

- 2 ♥/♠ – 12+ punktów, 5+ kart w kolorze, (j.w.! Przeskok!)
- 2 BA – 10-11 punktów, brak 4 kart w pikach lub w kierach
- 3 ♣ – 12+ punktów, 5+trefli
- 3BA – 12+ punktów, brak 4 kart w pikach lub w kierach

1 ♦:

- 1 ♥ – 4+ kiery, 7+PC
- 1 ♠ – 4+ piki, 7+PC
- 1BA – 7-9 punktów, brak 4 kart w pikach lub w kierach
- 2 ♣ – 7-11 punktów, 5+ trefli
- 2 ♦ – 7-9 punktów, 4+kara
- 2 ♥ – 12+punktów, 5+kierów
- 2 ♠ – 12+ punktów, 5+pików
- 2 BA – 10-11 punktów, brak 4 kart w pikach lub w kierach
- 3 ♣ – 12+ punktów, 5+trefli
- 3 ♦ – 10-11 punktów, 4+ kara, brak 4 kart w pikach lub w kierach
- 3BA – 12+ punktów, brak starszej czwórki

1 ♥:

- 1 ♠ – 4+ piki 7+PC,
- 1 BA – 7-9 punktów, brak 4 pików oraz 3 kierów
- 2 ♣ – 7-11 punktów, 5+ trefli
- 2 ♦ – 7-11 punktów, 5+kara
- 2 ♥ – 7-9 punktów, 3+kiery
- 2 ♠ – 12+ punktów, 5+pików
- 2 BA – 10-11 punktów, brak 4 pików oraz 3 kierów
- 3 ♣/ 3 ♦ – 12+ punktów, 5+ trefli/kar
- 3 ♥ – 10-11 punktów, 3+ kiery
- 3 BA – 12+ punktów, brak 4 pików oraz 3 kierów
- 4 ♥ – 12+ punktów, 3+ kiery

1 ♠:

- 1BA – 7-9 punktów, brak 3 kart w pikach
- 2 ♣ – 7-11 punktów, 5+ trefli
- 2 ♦/ ♥ – 7-11 punktów, 5+ kara / kiery
- 2 ♠ – 7-9 punktów, 3+ piki
- 3 ♣/ 3 ♦/ ♥ – 12+ punktów, 5+ trefli / kar / kierów
- 2 BA – 10-11 punktów, brak dowolnej piątki oraz 3 pików
- 3 ♠ – 10-11 punktów, 3+ piki
- 3 BA – 12+ punktów, brak dowolnej piątki oraz 3 pików
- 4 ♠ – 12+ punktów, 3+ piki

1BA - ?

- 2 ♣ – 7+PC, pytanie o starsze czwórki (odp: 2 ♦ = brak, 2 ♥ = 4 ♥, 2 ♠ = 4 ♠)
- 2 ♦ / ♥ / ♠ – 0-8 PC, 5+ kart w kolorze
- 2 BA – 8 - 9 punktów, brak 4 pików oraz 4 kierów
- 3 ♣/ 3 ♦ / ♥ / ♠ – 9 + punktów, 5+ kart w kolorze
- 3 BA – 10-15 punktów, brak 4 pików oraz 3 kierów
- 4 ♥ / ♠ – 9-14 punktów, 6+ kierów / pików